

RASTAVLJANJE RIJEČI NA SLOGOVE

Igra sadrži 20 kartica sa po dvije slike. Cilj igre je spariti pojmove na sličicama s **brojem crtica** koji odgovara **broju slogova** u traženom pojmu – primjerice: RAK – 1 crtica; BU-BA-MA-RA – 4 crtice.

Upute za igru: Jednu karticu stavljamo na sredinu stola, licem prema gore (primjerice RAK – 2 crtice). Preostale se kartice podijele igračima koji ih stavljaju ispred sebe, također licem prema gore. Roditelj glasno izgovara pojam s kartice na sredini stola (RAK) kojem treba pronaći par. Igrači promatraju svoje kartice, tražeći na nekoj od svojih kartica jednu crticu (kao par pojmu RAK koji ima jedan slog), ili pojam koji ima dva sloga (primjerice LA-BUD), koji onda sparujemo s dvije crtice. Igrač koji je pronašao odgovarajući broj crtica ili odgovarajući pojam, sparuje kartice.

Pojmove sa svake nove kartice, roditelj glasno i razgovijetno izgovara, pri čemu, za svaki izgovoreni slog, podiže po jedan prst na ruci te potiče dijete da ono učini isto. Tako, na kraju prebrojavanja, dijete točno zna od koliko se slogova sastoji riječ, kojoj mora pridružiti karticu s upravo toliko crtica.

Igra se nastavlja sparivanjem sljedećih pojmova, a završava kada su sve kartice sparene.

RASTAVLJANJE RIJEČI NA GLASOVE

Igra sadrži 20 kartica sa po dvije slike. Cilj ove igre je spariti pojmove na karticama s **brojem kružića** koji odgovara **broju glasova** u traženom pojmu – primjerice: K-O-Š = 3 kružića; R-U-K-S-A-K = 6 kružića ...

Uputa za igru: jednu karticu stavljamo na sredinu stola, licem prema gore (primjerice karticu na kojoj se nalazi ŽIR i 4 kružića). Preostale se kartice podijele igračima koji ih stavljaju ispred sebe, također licem prema gore, tako da ih svi vide. Roditelj glasno izgovara pojam s kartice na sredini stola (ŽIR), kojoj treba pronaći par. Svi igrači promatraju svoje kartice, tražeći na nekoj od svojih kartica tri kružića (kao par pojmu ŽIR koji ima 3 glasa), ili pojam koji ima 4 glasa (primjerice KLJUČ), koji onda sparujemo s 4 kružića. Igrač koji je pronašao odgovarajući broj kružića ili odgovarajući pojam, sparuje kartice.

Pojmove sa svake nove kartice, roditelj glasno i razgovijetno izgovara, pri čemu, za svaki izgovoreni glas, podiže po jedan prst na ruci te potiče dijete da ono učini isto. Tako, na kraju prebrojavanja, dijete točno zna od koliko se glasova sastoji riječ, kojoj mora pridružiti karticu s upravo toliko kružića.

Igra se nastavlja sparivanjem sljedećih pojmova, a završava kada su sve kartice sparene.



VJEVERICA

—



MIŠ

— —



TIGAR

— — —



ŽIRAFA

— — — —



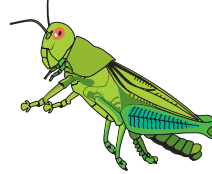
KONJ

— —



RODA

— — —



SKAKAVAC

— — — —



KAMELEON

—



LABUD

— — —



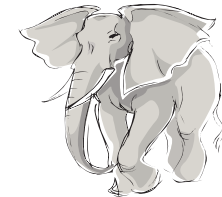
PAPIGA

— — — —



BUBAMARA

—



SLON

— —



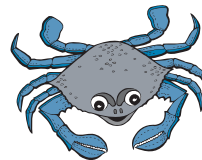
PELIKAN

— — — —



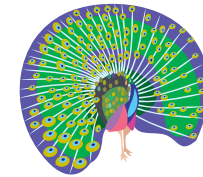
LASTAVICA

—



RAK

— —



PAUN

— — —



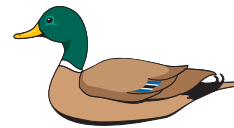
ANTILOPA

—



KIT

— —



PATKA

— — —

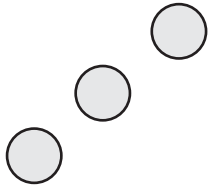


KORNJAČA

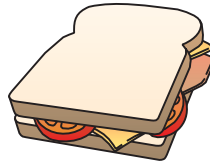
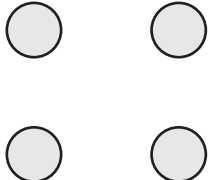
— — — —



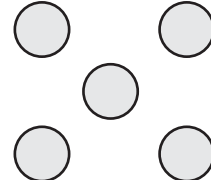
O-----



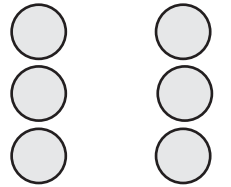
K--



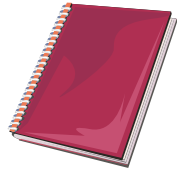
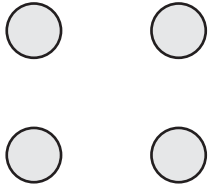
T---



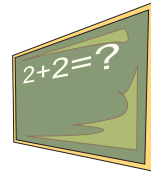
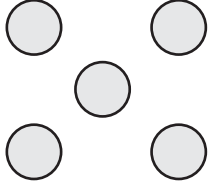
S-----



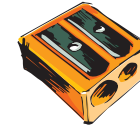
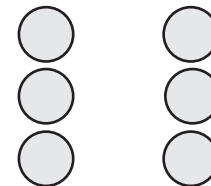
S--



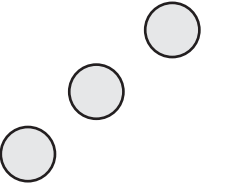
B----



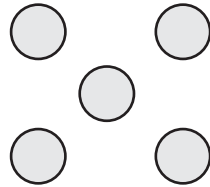
P-----



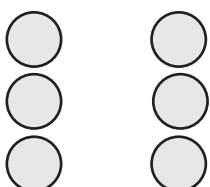
Š-----



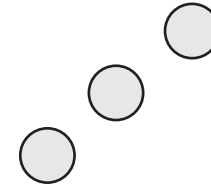
K---



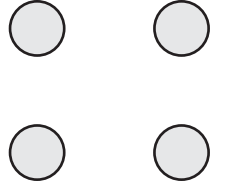
T-----



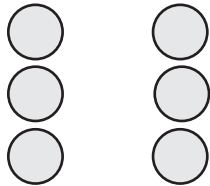
R-----



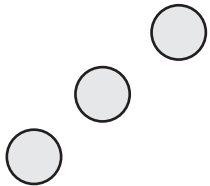
M--



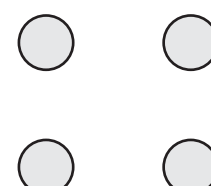
Š-----



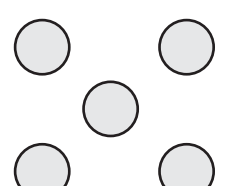
P-----



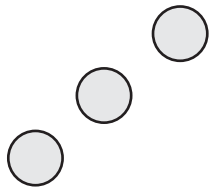
Đ--



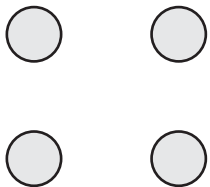
P---



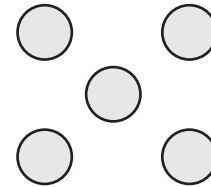
V-----



Ž--



K---



K-----

