

GEOMETRIJSKI LIKOVI (domino)

Igra sadrži 30 kartica sa po dvije sličice. Na svakoj sličici nalaze se po tri geometrijska lika (**krug, trokut i kvadrat**) u različitim bojama (**crvenoj, zelenoj, plavoj i žutoj**) te u različitim međusobnim položajima (**ispred-iza, između, iznad-ispod, lijevo-desno**). Kartice prethodno treba izrezati po isprekidanim crticama.

Po dvije sličice geometrijskih likova, koje se nalaze na dvije različite kartice, potpuno su jednake. Igra se po pravilima za igru "domino", samo što se umjesto jednakog broja točaka, spajaju sličice istoboјnih i potpuno jednako složenih geometrijskih likova.



Neke su sličice vrlo slične, odnosno, razlikuju se u sitnim detaljima pa dijete mora pažljivo promatrati kako bi uočilo dvije, po boji i međusobnom položaju likova, potpuno jednake sličice. Cilj igre je spariti potpuno jednake sličice, kao u dominu.

Na početku igre, na sredinu stola roditelj postavi dvije jednake sličice jednu uz drugu, kako bi djetetu objasnio igru. Zatim se svakom igraču dodijele 3 pločice, koje igrači stavljaju ispred sebe na stol. Ostatak se stavlja na stol, licem prema dolje.

Nadalje, svi igrači promatraju sličice kojima treba pronaći odgovarajući par, te onaj koji ima takvu karticu, postavlja je uz istu takvu na sredini stola. Ukoliko nitko od igrača nema odgovarajuću karticu, izvlače po jednu novu karticu sa kupa preostalih kartica. Onaj koji prvi dobije odgovarajući par, postavlja karticu na mjesto. Svi igrači pažljivo promatraju slažu li se sličice baš u svim detaljima.

Uobičajeno, igrači dobivaju više pločica domina (7), ali moramo voditi računa o uzrastu djeteta i o njegovim perceptivnim mogućnostima, odnosno o činjenici da dijete ne može istovremeno imati pregled nad većim brojem podataka. Važno je naglasiti da igra nije natjecateljska, a završava kad su sve sličice sparene.



