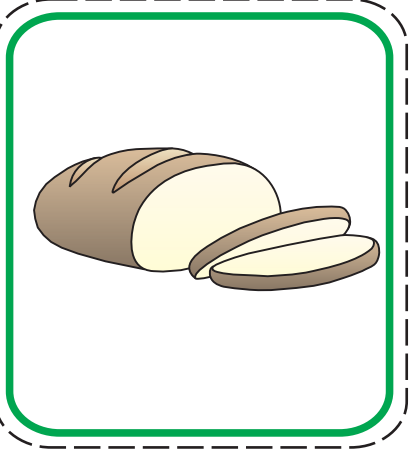
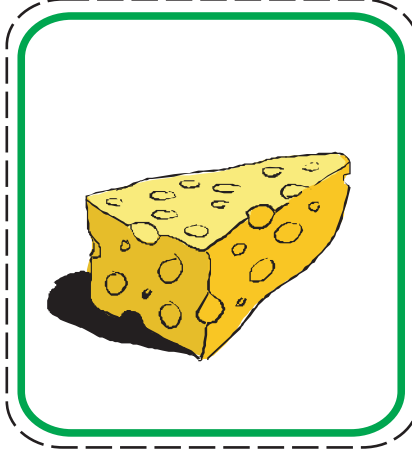
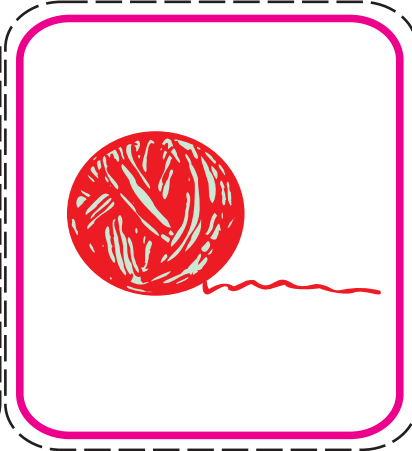
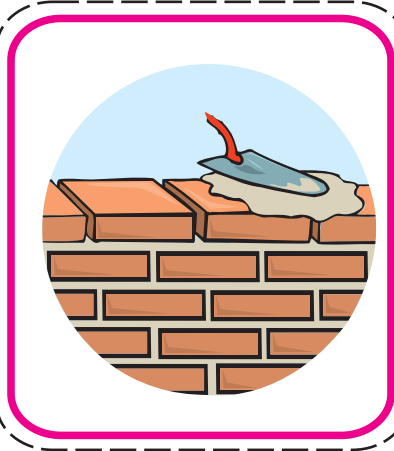
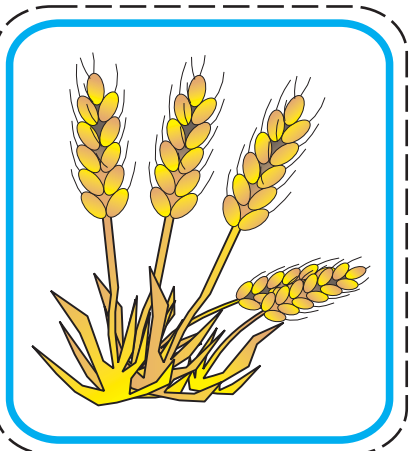
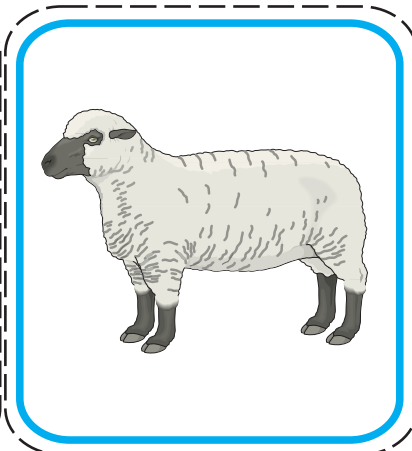
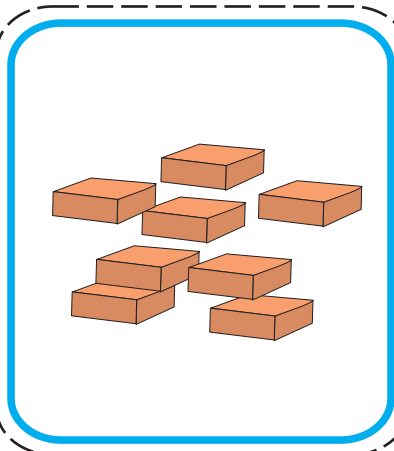
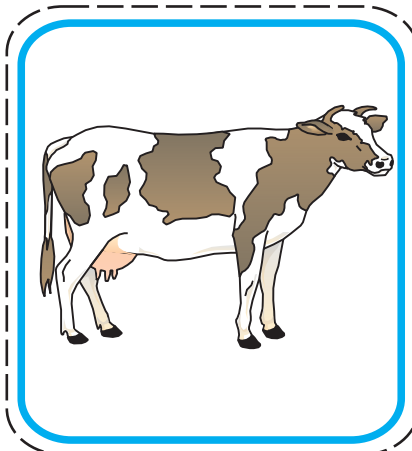


OD ČEGA JE ŠTO?

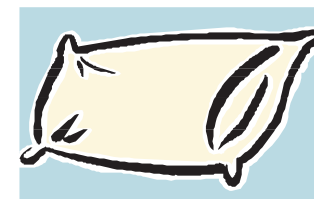
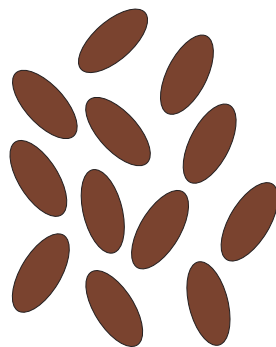
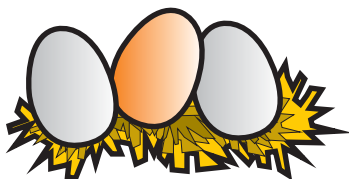
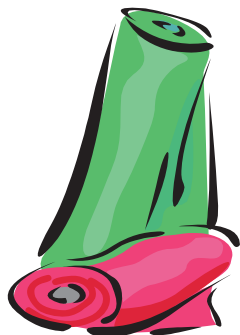
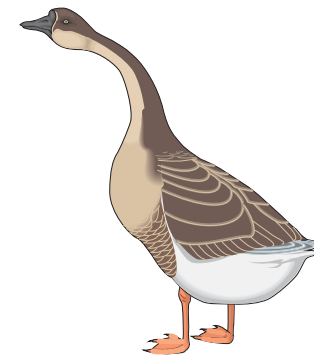
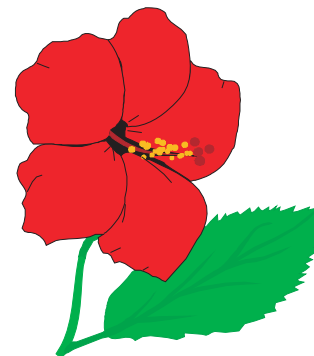
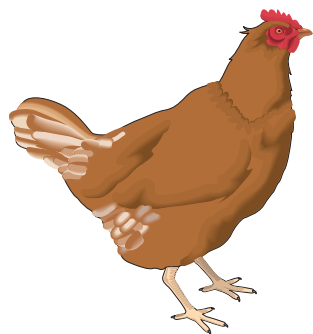
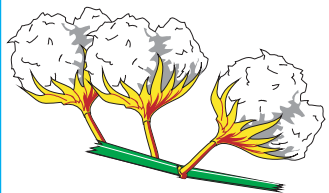
Igra sadrži 30 sličica s različitim pojmovima. Tri sličice čine slijed nastajanja, od kojih je prva s plavim, druga s crvenim i treća (završna) sa zelenim obrubom. Sličice treba prethodno izrezati po isprekidanim crticama.

Djeci se podijele sličice s plavim obrubom (jedna, dvije ili tri, ovisno o broju sudionika igre). Sličice sa zelenim obrubom ostave se po strani, a one s crvenim obrubom izmiješaju se i stave na sredinu stola, licem prema dolje. Roditelj podiže po jednu sličicu sa sredine stola, potiče djecu da imenuju zadani pojam te pita **OD ČEGA SE DOBIVA ...** npr. **BRAŠNO?** Dijete koje ispred sebe ima sličicu na kojoj je **PŠENICA**, zaključuje da se brašno dobiva od pšenice i uzima sličicu. Kada se spare sve kartice s crvenim obrubom, uzimaju se one sa zelenim i ponavlja se postupak.

Igra se može učiniti zahtjevnijom na način da se rubovi na svim sličicama ujednače (npr. izrežu ili oboje tamnim flomasterom) i ponude djeci sve kartice odjednom. Od njih se traži da samostalno pronađu tri sličice koje čine slijed nastajanja, prerade ili izrade. Djetetu se, nadalje, mogu ponuditi i prazne kartice, na koje može nacrtati još artikala koji nastaju od ponuđenih sirovina. Ili može i samo osmisliti niz od tri pojma koja su međusobno povezana slijedom nastajanja.



OD ČEGA JE ŠTO?



OD ČEGA JE ŠTO?