

UOČAVANJE DETALJA

(domino)

Igra sadrži 30 kartica sa po 2 kućice u šest boja. Kartice prethodno treba izrezati po isprekidanim crticama. Po dvije kućice, koje se nalaze na različitim karticama, potpuno su jednake. Igra se po pravilima za igru "domino", samo što se umjesto jednakog broja točaka, spajaju sličice potpuno jednakih kućica.



Kućice se razlikuju u sitnim detaljima pa dijete mora pažljivo promatrati kako bi uočilo dvije, po svemu jednake, kućice i smjestilo ih jednu pored druge, kao u dominu.

Na početku igre, na sredinu stola roditelj postavi dvije jednake kućice jednu uz drugu, kako bi djetetu objasnio igru. Zatim se svakom igraču dodijele 3 pločice, koje igrači stavljaju ispred sebe na stol. Ostatak se stavlja na stol, licem prema dolje.

Nadalje, svi igrači promatraju kućice kojima treba pronaći odgovarajući par, te onaj koji ima takvu karticu, postavlja je uz istu takvu na sredini stola. Ukoliko nitko od igrača nema odgovarajuću karticu, jedan po jedan izvlači novu karticu s kupa preostalih kartica. Onaj koji prvi dobije odgovarajući par, postavlja karticu na mjesto. Svi igrači pažljivo promatraju slažu li se kućice baš u svim detaljima.

Uobičajeno, igrači dobivaju više pločica domina (7), ali moramo voditi računa o uzrastu djeteta i njegovim perceptivnim mogućnostima, odnosno o činjenici da dijete ne može istovremeno imati pregled nad većim brojem podataka. Važno je naglasiti da igra nije natjecateljska, a završava kad su sve kućice sparene.



UOČAVANJE DETALJA

